
Thief

EIDOS enthüllt die neuesten Abenteuer des Meisterdiebs

Publisher: EIDOS
Entwickler: Ion Storm
Format: PC, Xbox
Release: tba
USK: tba

Es darf wieder gestohlen werden... Ion Storm - das Entwicklerstudio des preisgekrönten Titels "Deus Ex" - arbeitet derzeit an Thief, dem neuesten Abenteuer des Meisterdiebs Garrett. In dem ultimativem Ego-Schleicher kehrt der mysteriöse Langfinger auf die Xbox und den PC zurück.

Auch im neuesten Kapitel der Thief-Serie schlüpft der Spieler in die Rolle des Meisterdiebs Garrett. Kein Schloss ist diesem Mann zu kompliziert... und kein Geldbeutel ist vor ihm sicher. Sein Gesicht kennen nur wenige Menschen. Kein Wunder, schließlich wurde er noch nie gefasst. Garrett bestiehlt die Reichen, um in seiner düsteren und Unheil verkündenden Heimatstadt zu überleben. Eigentlich würde er sich am liebsten um seine Geschäfte kümmern, aber das Schicksal hat andere Pläne mit ihm. Beim Versuch, das angekündigte Zeitalter der Dunkelheit abzuwenden, hat Garrett versehentlich eine unsagbar böse Macht entfesselt. Nun steht nur noch er zwischen der Stadt und den Mächten, die sie vernichten wollen.

Ein wichtiges neues Feature von Thief ist das "Körperbewusstsein". Während der Spieler eine Mauer hinaufklettert oder ein Schloss knackt, sieht er seine Hände und Füße. Dies verstärkt das Eintauchen in die Spielwelt entscheidend. Außerdem verwendet Ion Storm ein dynamisches Beleuchtungssystem. Garrett kann dadurch in Echtzeit Licht und Schatten manipulieren. Dies ermöglicht ihm wiederum völlig neue Vorgehensweisen.

Der Spieler schleicht durch die Stadt und dringt in Schlösser, Villen, Gefängnisse, Kathedralen, Kerker und Museen ein. Seine Gegner sind bewaffnete Wachen, Söldner, Schläger, heimtückische Monster und weit schlimmere Feinde. Nur wenn es dem Spieler gelingt, die ältesten Schätze der Stadt zu stehlen, kann er das Zeitalter der Dunkelheit abwenden! Natürlich stehen Garrett auch in seinem neuesten Abenteuer zahlreiche Hilfsmittel, wie Dietriche, Pfeile, Kletterhandschuhe und Blitzbomben, zur Verfügung.

> Pressemeldung



“Wir fanden die Idee, ein Spiel im Thief-Universum zu entwickeln, äußerst aufregend,” sagt Warren Spector, Studio Director bei Ion Storm. “Thief war der erste "Ego-Schleicher" für den PC und hat mich wie kein anderes Spiel dazu inspiriert, ein Team aufzubauen und Deus Ex zu entwickeln. Mit Thief möchten wir das "Schleicher"-Genre nun revolutionieren. Da wir parallel eine PC- und eine Konsolen-Version entwickeln, ist die Zielgruppe darüber hinaus deutlich größer als bei den bisherigen Titeln der Serie.”

"Das Thief-Team brannte von Beginn an darauf, an diesem außergewöhnliche Action-Spiel mit realistischen Schleich- und Diebeseinlagen zu arbeiten. Wir wollen, dass sich der Spieler selbst wie ein echter Dieb fühlt, " sagt Randy Smith, Projektleiter bei Ion Storm. "Das Spiel ist auf beiden Plattformen leicht zugänglich, bietet aber eine Tiefe, die den Spieler sehr lange fesseln wird. Schließlich legt die von uns entwickelte Engine alle Entscheidungen in die Hand des Spielers."

Über EIDOS:

EIDOS entwickelt und veröffentlicht interaktive Unterhaltungsprodukte für die Plattformen PC, PlayStation®2 Computer Entertainment System, Nintendo GameCube™ und Xbox™ Videogame-System von Microsoft. EIDOS ist hundertprozentige Tochter des britischen Unterhaltungskonzerns EIDOS plc (Nasdaq-Börsenkürzel: EIDSY, Londoner Börse: EID) mit weiteren Büros in San Francisco, Paris, Hamburg, Tokio und Singapur.

Weitere Informationen erhalten Sie bei:

Eidos GmbH
Theodossios Theodoridis
Grosse Elbstr. 145d
22767 Hamburg
Germany

- > Tel. +49 (0) 40 / 30 633 – 815
- > Fax + 49 (0) 40 / 30 633 – 602
- > E-Mail presse@eidos.de oder <http://presse.eidos.de>